



Anbei erhalten Sie einen kurzen Überblick über die Funktionsweise der Erfassung im Expertenmodus.

Syntax:

<Wahlvorschlag Nr.>: markiert den Wahlvorschlag (bzw. hebt die Markierung auf, wenn diese schon vorhanden ist.).

oder

<Kandidatennummer> <1te Befehl> <2te Befehl> ... <nte Befehl>

Syntax von <nte Befehl>:

(Plus-Zeichen) + <ohne Zahl dahinter>:

setzt die aktuelle Nennung auf eins.

(Plus-Zeichen) + <zahl>:

setzt die aktuelle Nennung Kandidaten auf diese Zahl.

(Plus-Zeichen) + 0:

- Wenn dieser Befehl der einzige Befehl in der Eingabe ist, werden alle Nennungen des Kandidaten auf "0" gesetzt und alle Streichungen aufgehoben.
- Ansonsten wird nur die aktuelle Nennung auf "0" gesetzt und deren Streichung aufgehoben.

(Minus-Zeichen) - <ohne Zahl dahinter>: streicht die aktuelle Nennung (bzw. hebt die Streichung auf, wenn die aktuelle Nennung schon gestrichen ist.)

Beispiele:

Eingabe	Ergebnis	Bemerkung
100		Zahl der Wahlvorschlagsnummer – erster Wahlvorschlag wird markiert.
101 101+ 101+1	oder oder oder 	Listenkandidat 101 erhält 1 Stimme
101++ 101+2	oder 	Listenkandidat 101 erhält 2 Stimmen
101+++ 101+3	oder 	Listenkandidat 101 erhält 3 Stimmen



101-

Eingabe: 101-

Wahlvorschlag Nr. 100	
<input checked="" type="radio"/> A-Partei	15
A-Partei	
101 Dr. Frank, Herbert	

Listenkandidat 101 wird gestrichen
Bei Mehrfachnennungen wird die erste Nennung gestrichen.
Evtl. vorhandene Stimmen werden dabei **nicht** entfernt.

danach 101-

Eingabe: 101-

Wahlvorschlag Nr. 100	
<input type="radio"/> A-Partei	
A-Partei	
101 Dr. Frank, Herbert	

Streichung des Listenkandidaten 101 wird wieder aufgehoben.
Evtl. vorhandene Stimmen bleiben erhalten.

101- -oder
101- - -

Eingabe: 101--

Wahlvorschlag Nr. 100	
<input type="radio"/> A-Partei	
A-Partei	
101 Dr. Frank, Herbert	

Listenkandidat 101 mit Mehrfachnennung. Die ersten zwei bzw. drei Nennungen des Kandidaten "101" werden gestrichen (bzw. vorhandene Streichungen aufgehoben)

101+10

Eingabe: 101+10

Wahlvorschlag Nr. 100	
<input type="radio"/> A-Partei	3
A-Partei	
10 101 Dr. Frank, Herbert	7 3

Der Kandidat 101 erhält 10 Stimmen wobei davon 7 nicht gewertet werden.

danach 101+3

Eingabe: 101+3

Wahlvorschlag Nr. 100	
<input type="radio"/> A-Partei	3
A-Partei	
3 101 Dr. Frank, Herbert	3

Die 10 Stimmen des Kandidaten werden gelöscht und dafür 3 Stimmen gesetzt.

101+0

Eingabe: 101+0

Wahlvorschlag Nr. 100	
<input type="radio"/> A-Partei	
A-Partei	
101 Dr. Frank, Herbert	

Alle Nennungen des Kandidaten 101 werden auf "0" gesetzt und alle Streichungen aufgehoben.

F2-Taste

Eingabe: Zweistimmen Modus (dauerhaft, Beenden mit F1)

Der Zweistimmenmodus wird aktiviert.

danach 101

Eingabe: 101 **Zweistimmen Modus**

Wahlvorschlag Nr. 100	
<input type="radio"/> A-Partei	2
A-Partei	
2 101 Dr. Frank, Herbert	2

Der Kandidat 101 erhält nur durch Eingabe von 101 automatisch 2 Stimmen

F3-Taste

Eingabe: Dreistimmen Modus (dauerhaft, Beenden mit F1)

Der Dreistimmenmodus wird aktiviert.

danach 101

Eingabe: 101 **Dreistimmen Modus**

Wahlvorschlag Nr. 100	
<input type="radio"/> A-Partei	3
A-Partei	
3 101 Dr. Frank, Herbert	3

Der Kandidat 101 erhält nur durch Eingabe von 101 automatisch 3 Stimmen

F1-Taste

Eingabe:

Der Mehrstimmenmodus wird wieder beendet.



9999 oder
Strg+Shift+S

Eingabe: 9999

Wahlvorschlag Nr. 100	
<input type="radio"/> A-Partei	3
<input checked="" type="radio"/> A-Partei	3
3 101 Dr. Frank, Herbert	3

Der Stimmzettel wird gespeichert.

7777 oder
Strg+Shift+G

Eingabe: 7777

Wahlvorschlag Nr. 100	
<input type="radio"/> A-Partei	3
<input checked="" type="radio"/> A-Partei	3
3 101 Dr. Frank, Herbert	3

Der Stimmzettel wird als „Gültig per Beschluss“ gespeichert.

6666 oder
Strg+Shift+F

Eingabe: 6666

Wahlvorschlag Nr. 100	
<input type="radio"/> A-Partei	3
<input checked="" type="radio"/> A-Partei	3
3 101 Dr. Frank, Herbert	3

Der Stimmzettel wird als „Ungültig per Beschluss“ gespeichert.